

## Status på Lykkesgårdshallen, Varde

I forbindelse med konstatering af skimmelsvamp i Lykkesgårdshallen, var der to scenarier i spil:

1. En energi- og skimmelsvamp renovering af den eksisterende hal, eller
2. Opførelse af en minihal på størrelse med 3 badmintonbaner.

Det blev i forbindelse med anlægsbevillingen besluttet, at der skulle igangsættes et samskabelsesprojekt med kommunen, brugerne, skolen og foreninger som deltagere. Der skulle i samskabelsesprojektet i fællesskab findes frem til det bedste af de to scenarier. Det kom der på daværende tidspunkt ikke en entydig beslutning ud af.

Forvaltningen har nu gennemgået og vurderet bygningen og mulighederne igen.

Efter konstateringen af skimmel i Lykkesgårdshallens konstruktioner, blev bygningen gennemgået og man fandt, at det var huller i tagdækningen, der var skyld i forekomst af fugt med udvikling af skimmel til følge.

Efter hullerne er blevet lappet og konstruktionerne udtørret, er der ikke længere mulighed for, at skimmelsvampene kan leve og brede sig.

Der er derfor arbejdet videre med muligheden for renovering af Lykkesgårdshallen med efterisolering af tag, reparation af murværk, renovering af overflader i omklædningsfaciliteterne, udskiftning af døre/vinduer og ovenlys, nyt ventilationsanlæg og strålevarmesystem samt renovering af lysinstallationer.

Herudover monteres en hejsevæg til opdeling af hallen, således at hallen bliver multifunktionel med større og bedre udnyttelse til følge samt mulighed for udførelse af forskellige aktiviteter på samme tid.

Ved en renovering vil det blive sikret, at de resterende skimmelsporer til stadighed er indkapslet og ikke kan spredes til luften i hallen. Idet udbredelsen samt levevilkårene for skimmelsvamp er stoppet, vil skimmelsvamp renoveringen være af noget mindre karakter end det først blev vurderet nødvendigt. Forvaltningen vurderer derfor, at en renovering vil bringe hallens klimaskærm op i en stand, der fuldt ud svarer til nutidens krav, og at der vil gå mange år, før der skal foretages større renoveringer igen.